

- Drehung ist eine Kongruenzabbildung
- ist längentreu, kreistreu, winkeltreu und geradentreu
- Abbildungsvorschrift legt Drehung fest
 - => mit Drehzentrum Z, Drehwinkel und Drehrichtung (+/-)



Gegeben: Urpunkt A und Drehzentrum Z

Gesucht: Bildpunkt A'

- 1. Schritt: Zentrum Z mit Urpunkt A verbinden
- 2. Schritt: Winkel antragen
 bei + Winkel immer von rechts nach links,
 bei Winkel immer von links nach rechts!
- 3. Schritt: Kreis um Z mit Radius ZA
 - 4. Schritt: Schnittpunkt von Kreis und Winkellinie ergibt Bildpunkt A'